# Threads

Extend Thread : pour les Threads qui vont faire d’autres taches

Runnable : pour les Threads qui font les mêmes taches.

Problèmes :

* Ordonnancement (Scheduling)
* Synchronisation
* Partage

## Synchronisation

Apres Join on peut utiliser :

1. Synchronized sur les methodes

Private synchronized void incr(){

// mon code

}

1. Synchronized sur les objets

Synchronized (this){

//mon code

}

En utiliser « this » et on l’implement aussi dans les methodes « run » ex :

@Override

public void run() {

synchronized (object) {

if (s < 0) object.retrait(-1 \* s);

else object.depot(s);

}

}

On ne met pas synchronized sur une classe car elle n’a pas de référence mais on le met sur une objet ou sur une fonction.